

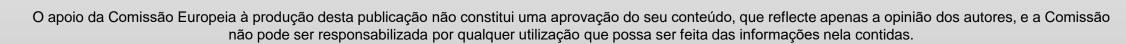


Tema 1.2: Criatividade e Inovações

Responsabilização e Comportamento Ético



Prof. dr Ira Prodanov UNS, Serbia







Projetos: para quem e para quê?

- Os projetos são implementados em vários campos da ciência e da arte a fim de obter novos resultados que incentivem o desenvolvimento e o progresso do campo em que são implementados
- Os projetos no campo da arte estão a mudar a cultura e a sociedade, e hoje, além de causarem um "gosto desinteressante" (E. Kant), quase sempre têm um papel empenhado na sociedade - chamam a atenção para os problemas atuais da sociedade e possíveis soluções.
- Em relação ao facto de o projeto estar relacionado com uma arte (visual, dramática ou musical), o grau da sua autoctonia ou interdisciplinaridade é determinado.
- Quanto mais interdisciplinar for o projeto, mais específica será a equipa de colaboradores criativos, que realizarão as suas ideias e mostrarão o seu potencial de inovação!









Creatividade vs Inovação



Palavras que usamos frequentemente em conjunto, que estão relacionadas e ligadas entre si, mas que têm um significado diferente

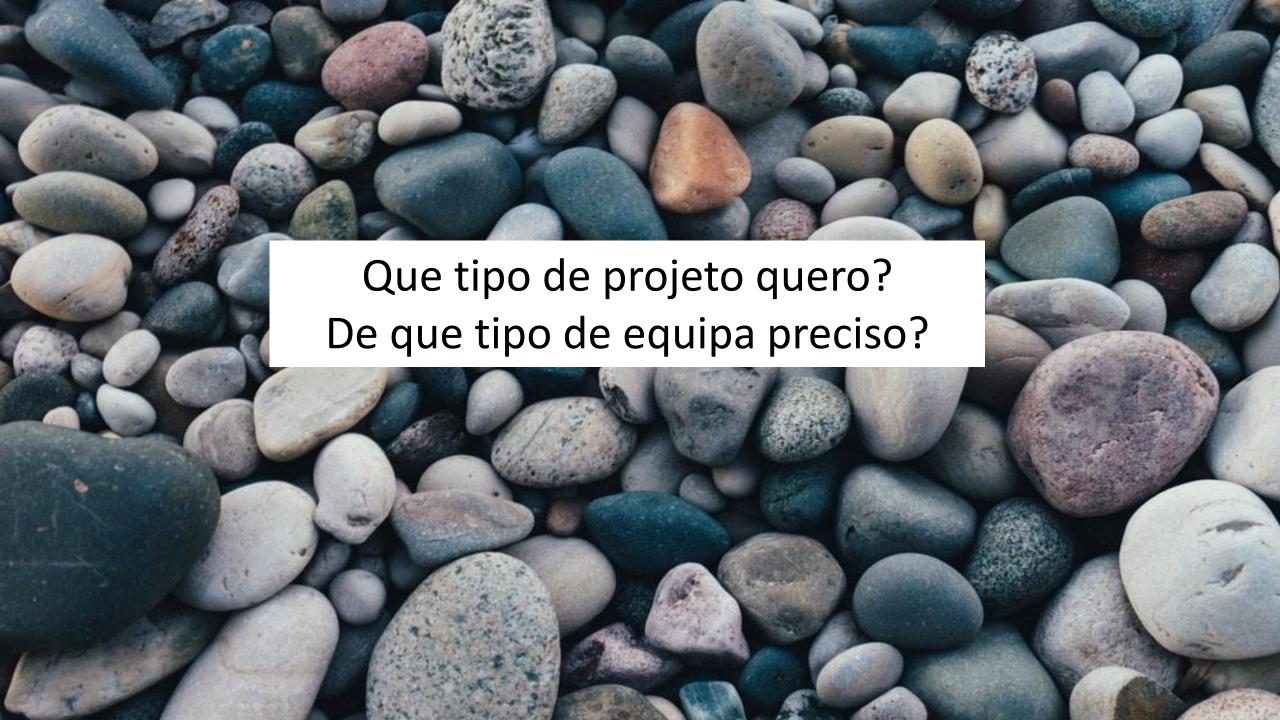






Creatividade vs Inovação

Creatividade		Inovação		
Re Ideias	esolução de problemas	Valor	Uso	Processo
Genial	Imaginação	Pro	dução	Implementação
Processo creativo Bra	Pensamentos nstorming	Ação Mensur		Novidade dade







Como fazer a tarte de maçã da avó?

- Fornecer uma cozinha para a atividade de cozedura
- Fornecer um prato para cozer
- Fornecer maçãs, farinha, óleo, fermento em pó, açúcar, tigelas, raladores
- Amassar a massa (Quem o vai fazer? ©)
- Maçãs raladas (Quem o fará? ©)
- Fornecer o forno
- Fornecer dinheiro para electricidade
- Encontre a receita certa
- Reservar tempo suficiente
- Fornecer luvas de forno!
- Saiba quando acabar!
- (Porquê a tarte da avó?)







Tarte da Avó = Projeto de Arte

- Fornecer um orçamento suficientemente extensivo
 - Antecipar possíveis desvios do plano
- Verificar as referências daqueles que fazem o projeto
 - Monitorizar cada etapa da implementação









Que tipo de projeto é hoje em dia exigido?

- Normalmente de duração mais curta (sic!)
- Spectacular
- Inusitado
- Contextual (temático, que inclui mais áreas artísticas, atrai mais audiências)
- Com uma forte mensagem comprometida









Como determinar o quê e de quem precisamos para o projeto?

- Desenvolver o plano do projeto por fases, para ter uma noção da sua complexidade
 - Delegar fases do projeto a colegas de trabalho que possam trabalhar de forma independente durante algum tempo
 - Esteja sempre pronto para a mudança!









Criar Equipas

- As equipas são criadas de acordo com a complexidade do projeto
- Os membros da equipa podem ser estranhos uns aos outros, mas as ligações anteriores podem revelar-se úteis
 - No entanto, novas ligações humanas podem facilitar a inovação
- Projetos em campos interdisciplinares requerem numerosos peritos de vários perfis













Dependendo do tipo de resposta pública que se espera do projeto, escolhemos a equipa e moderamos a dinâmica do mesmo!







Case tudy: ópera "Aida", produção do SNP na Fortaleza de Petrovaradin

Tarefa 1: tentar criar uma lista de empresas que precisavam de estar envolvidas na organização do espetáculo de ópera ao ar livre

Tarefa 2: enumerar o que era necessário para organizar a gestão do público

Tarefa 3: enumerar os possíveis perigos para os artistas e para o público neste evento!





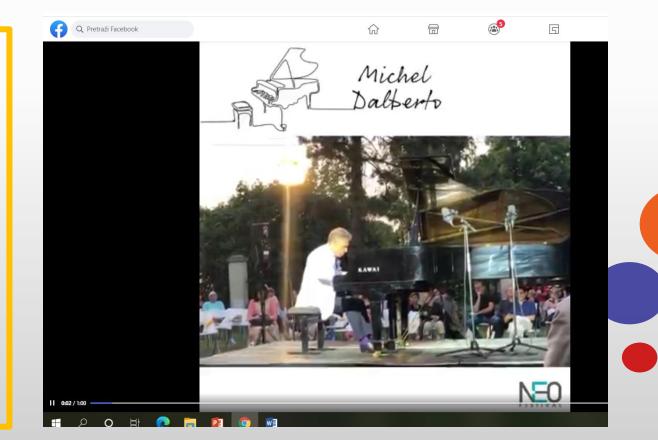


Estudo de caso: Festival NEO e concerto do pianista Michel Dalberto no Sr. Karlovci

https://www.facebook.com/festneo/videos/1127438257752058/

Tarefa 1: fazer uma lista de membros da equipa, de acordo com as posições de trabalho (gestor de palco, designer de luz, designer de som ...?) Que é necessária para a realização de um recital de piano ao ar livre

Tarefa 2: fazer uma lista de possíveis problemas (distratores) durante a realização deste concerto!







Estudo de caso: Escultura de Alison Lapper Grávida em Trafalgar Square, Londres, por Marc Quinn

Tarefa 1: O que dizem o artista e a sua equipa que organizaram esta "exposição"?
Listar mensagens possíveis!







Estudo de caso: o trabalho de Katalin Ladik, artistas multimédia

https://www.youtube.com/watch?v=6kMuajpjyM8

Tarefa 1: Como organizar um espectáculo?

Tarefa 2: Analisar o trabalho de Katalin Ladik, o seu envolvimento, especialmente no campo da emancipação das mulheres na ex-Jugoslávia?

Katalin Ladik, a exibição " O Patriarcado na Sociedade e Arte Jugoslava "







Competências de comunicação dentro e fora da equipa

- Não deixe de estabelecer regras de comunicação no início da cooperação (frequência da comunicação ao vivo e em linha, utilização de ferramentas de gestão de projetos, etc.)
- Determinar formas de comunicação através de redes sociais, ligações entre contas privadas e de projetos
- Esforçar-se pela igualdade de género na equipa
- Estabelecer um código de vestuário durante a cooperação no projeto de modo a não pôr em perigo ou rotular ninguém
- Prestar especial atenção a possíveis questões de discriminação, quer sejam ou não um dos tópicos do projeto









Atitudes em relação ao público

- Elaborar um plano claro de atividades destinadas a atrair o público
- Definir prioridades!
- "Orientar": deve ser dada prioridade aos que são o maior público, o mais estável financeiramente, o mais ativo? As mulheres, os homens, as crianças estão mais interessados (exemplo com J. Adamov)?
- Pense em quais são os objetivos a curto e longo prazo de "ganhar" o público para um determinado projeto?
- O plano ajuda a concentrar os recursos para um melhor impacto
- Exemplo: "Nomusation" (aspetos positivos e negativos)







Tenha em mente...

- Cada projeto é um passo para novos projetos!
- Não se esqueça de planear até ao mais pequeno detalhe!
- Utilizem todos os recursos disponíveis!
- Erros e omissões acontecem, planeie a gestão de riscos!
- Cada improvisação é óptima, mas apenas se ela for bem treinada









Literatura:

- 1. Cropley, D. H., Kaufman, J. C., & Cropley, A. (2011). Measuring creativity for innovation management. Journal of Technology Management and Innovation, 6(3), 13-30. http://dx.doi.org/10.4067/S0718-27242011000300002
- 2. Carey, Brainard. 2011. Making in the Art World New Approaches to Galleries, Shows and Raising Money, New York: Allworth Press.
- 3. Dionne, S. D. (2008). Social influence, creativity and innovation: boundaries, brackets and non-linearity. In M. D. Mumford, S. T. Hunter, & K. E. Bedell-Avers (Eds.), Multi-Level issues in creativity and innovation: Research in multi-level issues (pp.63-73). Amsterdam: JAI Press.
- 4. Dragićević Šešić, Milena, Dragojević, Sanjin. 2005. Menadžment u umetnosti u turbulentnim okolnostim. Beograd: Clio.
- 5. Small, Christopher. 1998. Musicking. The Meaning of Performing and Listening. Hanover: Kindle.
- 6. Van Maanen, Hans. 2009. How To Study Art Words: On the Societal Functioning of Aestethic Values. Amsterdam: Amsterdam Univ. Press.





FENICE: Fostering Entrepreneurship and Innovation in Cultural and Creative Industries through Interdisciplinary Education é co-financiado pelo Programa Erasmus+ da União Europeia.

O projeto é uma iniciativa de 5 instituições académicas e de investigação:











www.fenice-project.eu

O apoio da Comissão Europeia à produção desta publicação não constitui um aval ao seu conteúdo, que reflete apenas a opinião dos autores, e a Comissão não pode ser responsabilizada por qualquer utilização que possa ser feita das informações nela contidas.